



# Zeitplan

## 3 Stunden Rennen am 08.11.2009

Sonntag:	11.00 Uhr – 11.45 Uhr	Registrierung
11.45	Uhr	Auslosung der Karts
11.50	Uhr	Fahrerbesprechung
12.00	Uhr	10 min. Zeittraining
12.30	Uhr	Start 3 Std.-Rennen
15.30	Uhr	Zieleinlauf
15.45	Uhr	Siegerehrung

### **Teilnahmebedingungen - 3 Stunden Rennen am 08.11.2009**

Stand 27.10.2009

Nennungen zum 3 Stunden Rennen werden nur nach Zahlung der vollständigen Buchungsgebühr angenommen - Nennungsschluß : 01.11.2009

Nach der Kart-Auslosung ist für alle Fahrer die Teilnahme an der Fahrerbesprechung Pflicht.

1. Vor dem Zeittraining, ist für alle Fahrer die Teilnahme an der Fahrerbesprechung Pflicht.
2. Strengstens verboten sind jegliche Arbeiten am Motor und dessen Umfeld.
3. Jeder Fahrer muss während seines Einsatzes auf der Strecke einen verschlossenen Helm, feste Kleidung sowie Handschuhe tragen.
4. Das Rennen dauert 3 Stunden. Der Veranstalter kann das Rennen vorzeitig beenden, wenn es die Umstände erforderlich machen.
5. Die Veranstaltung kann vom Veranstalter geändert, verschoben oder abgesagt werden. Das Startgeld wird im Falle einer Absage zurückgezahlt.
6. Jedem Team wird ein Kart zur Verfügung gestellt. Betriebsmittel und Verschleißteile, wie Reifen, Benzin und Schmierstoffe sind kostenlos. Montagearbeiten dürfen nur vom BK-Team durchgeführt werden. Ersatzteile, die aufgrund von Unfällen oder unsachgemäßer Behandlung benötigt werden, müssen sofort bezahlt werden.

Es dürfen nur original Ersatz- und Zubehörteile von BK verwendet werden. Strengstens verboten sind selbst mitgebrachte Ersatzteile und Schmierstoffe.

**7.** Per Unterschrift muss jedes Teammitglied einen Haftungsausschluss gegenüber dem Veranstalter bestätigen und die Standardbedingungen durchlesen und unterschreiben.

**8.** Zur Runden-, und Zeiterfassung wird eines der modernsten Zeitnahmesysteme verwendet. Im Falle eines Ausfalls der Zeitnahme wird der Wettbewerb mittels Pace-Kart neutralisiert, es gilt der jeweilige Rennstand, der zuletzt von der Zeitnahme erfasst wurde.

**9.** Der Start erfolgt nach einer Einführungsrunde hinter dem Pace Kart stehend.

**10.** Alkohol ist für die Fahrer, während des Wettbewerbes nicht gestattet. Es gilt die 0,0 Promille Grenze.

**11.** Die Fahrerwechsel sind nur in der Boxengasse zulässig. Jedem Team wird freigestellt, wie oft und wann gewechselt wird. Ist durch die rote Flagge der Wettbewerb unterbrochen worden, ist ein Fahrerwechsel oder Nachtanken nicht möglich.

**12.** Es gelten zusätzlich die Regeln der Bahnordnung. Verstöße werden mit der Verwarnungsflagge bzw. der schwarzen Flagge geahndet.

**13.** Die Karts werden ausgelost. Vor dem ersten Training werden die Karts den Teams zur Verfügung gestellt.

Dem BEULE-KART Team sind eventuelle Defekte oder Fehlfunktionen sofort zu melden. Nachdem das Training gestartet wurde, werden keine Ersatzteile mehr kostenlos ausgetauscht. Bei jedem Boxenstop werden die Karts getauscht.

**14.** Das Mindestalter ist 12 Jahre mit gültiger Lizenz und Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten. Die Anzahl der Fahrer pro Team muss min. 2 bis max.10 betragen. Die maximale Gesamtfahrzeit im Rennen eines Fahrers beträgt 2 Stunden und pro Turn ohne Fahrerwechsel 75 Minuten.

**15.** Bei Unfällen oder mechanischen Problemen auf der Strecke wird sofort eine Gelbphase eingeleitet. Erst dann wird das Kart vom BK-Team an die Box zurückgeholt.

**16.** Entscheidungen des BK-Teams sind endgültig und nicht anfechtbar. Das BK-Team kann bei Verstößen gegen die Regeln oder fehlender Fahrdisziplin Zeitstrafen zwischen 30 und 90 Sekunden vergeben und Teams bzw. Fahrer vom Wettbewerb ausschließen. Das BK-Team behält sich das Recht vor, überforderte Fahrer oder solche mit offensichtlichen gesundheitlichen Problemen aus dem Wettbewerb zu nehmen. In diesen Fällen hat das Team keinen Anspruch auf Erstattung des Nenngeldes. Es wird grundsätzlich kein Protest angenommen!

**17.** Die Karts werden nur vom BK-Team betankt.

**18.** Die Teams erhalten einen persönlichen Transponder leihweise für die Veranstaltung. Beim Kartwechsel ist jedes Team selber dafür zuständig den Transponder und die Startnummer richtig an dem Kart anzubringen.

**19.** Die Anzahl der Fahrerwechsel sind freigestellt.

Aus Sicherheitsgründen darf in der Boxengasse nur mit Schrittgeschwindigkeit gefahren werden. Bei Nichtbeachtung erfolgt eine 30 Sekunden Zeitstrafe. Wenn die Boxengasse verlassen und das Rennen wieder aufgenommen wird, darf kein anderer Fahrer behindert werden.

**20.** Das Mindestgewicht jedes Fahrers inklusive Zusatzgewichte muss 75 kg betragen. Es können Zusatzgewichte mit einer Kautions von 10,-€ pro Gewicht geliehen werden. Nach jedem Fahrerwechsel wird der Fahrer grundsätzlich gewogen und darf das Mindestgewicht nicht unterschreiten, anderenfalls wird pro Kilogramm Untergewicht Stop-and-Go Strafe von 30 Sekunden für den nachfolgenden Fahrer verhängt.

### **Flaggensignale**

**rot:**

Das Rennen ist unterbrochen – zurück an die Box.

**gelb:**

Gefährliche Situation, absolutes Überholverbot und Geschwindigkeit deutlich reduzieren. Bei Nichtbeachtung erfolgt eine 30 Sekunden Zeitstrafe.

**grün:**

Gefahr vorbei – freie Fahrt.

**blau:**

Achtung, schnelleres Kart will überholen, oder Überrundung steht an.

**schwarz:**

In Verbindung mit der Startnummer: Disqualifikation, zurück in die Box.

**Schwarz/ Weiß diagonal geteilt:**

In Verbindung mit der Startnummer: Letzte Verwarnung wegen unfairen Verhaltens.

**Schwarz/ Weiß kariert:**

Die karierte Flagge wird beim Zieleinlauf des Siegers geschwenkt.

**National Flagge:**

Beginn des Rennens

### **Pace Kart oder Gelb-Phase:**

wird bei Start/Ziel signalisiert durch das Schild Pace-Kart. Zusätzlich zeigen einige Streckenposten die gelbe Flagge. Die Gelbphase wird bei einer größeren Gefahrenstelle oder Unterbrechung eingeleitet. Es besteht Überholverbot auf der ganzen Strecke, das Tempo ist auf Schrittgeschwindigkeit zu drosseln. Das Pace-Kart fährt auf die Strecke, alle Teilnehmer müssen hinter dem Pace-Kart in Einerreihe aufschließen. Bevor die Pace-Kart Phase beendet werden kann, wird das Teilnehmerfeld hinter dem Pace-Kart sortiert. Zu diesem Zweck wird bei Start/Ziel eine Tafel mit der Startnummer des führenden Teams hinausgehalten.

Der Pace-Kart-Fahrer winkt, mit deutlichen Handzeichen, alle Teams mit Ausnahme des Führenden an dem Pace-Kart vorbei. Die vorbeigewunkenen Teams dürfen das Pace-Kart überholen und sich dann wieder hinter dem Pace-Kart anschließen. Die Teams dürfen sich dabei nicht gegenseitig überholen. Für die Beendigung der Pace-Kart-Phase wird beim Pace-Kart das gelbe Rundumlicht ausgeschaltet. Das Pace-Kart fährt noch eine weitere Runde, bevor es in die Boxengasse abbiegt. Der Wettbewerb wird mit der grünen Flagge freigegeben. Überholen ist dann erst wieder ab der Start/Ziellinie erlaubt.